

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN
OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL/SUPPLY EXAMINATION, 2019.

Name of Subject: Computer Science Session: 2017-2019

Q.Nos	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
	3831	3833	3835	3837
1	D	B	D	A
2	C	C	D	C
3	C	B	D	B
4	A	D	C	C
5	C	D	C	B
6	B	D	A	D
7	C	C	C	D
8	B	C	B	D
9	D	A	C	C
10	D	C	B	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ دوسرا گروپ ۱ سیکیم نیو میٹرک سالانہ امتحانی سال 2019 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عمیق چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سکیم / Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: ۰۶-۰۹-۱۹

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	حافظ محمد جہان	SST (IT)	GHS Comprehensive Multan	0313-8626347	
2	جیل اللہ	SST (CS)	GHS Sumra Public Multan.	0334-6117905	
3					

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Debugging.
- Write limitations of flowcharts.
- Who and when BASIC language was developed?
- Write purpose and syntax of AUTO command.
- Define unconditional transfer of control.
- What is Selection Structure?

- ڈی بگنگ کی تعریف کریں۔
- فلو چارٹس کے استعمال کی حد بندیاں تحریر کریں۔
- بیسک لینگویج کو کب اور کس نے ایجاد کیا؟
- AUTO کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کریں۔
- غیر مشروط ٹرانسفر آف کنٹرول کی تعریف کریں۔
- سلیکشن سٹرکچر کیا ہوتا ہے؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is meant by two-dimensional array?
- How to fill and print an array?
- Describe the use of subscript variable in array.
- Write purpose and format of ABS function.
- What is meant by Data Fields?
- Differentiate between program files and data files.

- دوستی ارے سے کیا مراد ہے؟
- ارے کو فیل اور پرنٹ کیسے کیا جاتا ہے؟
- ارے میں سب سکرپٹ وییری ایبل کا استعمال بیان کیجیے۔
- ABS فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ تحریر کیجیے۔
- ڈیٹا فیلڈز سے کیا مراد ہے؟
- پروگرام فائلز اور ڈیٹا فائلز میں فرق بیان کیجیے۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Write the syntax of Palette Statement.
- Define Graphics.
- What is Microsoft Word?
- Define Font.
- Explain the use of clipboard in MS-Word.
- How a file can be saved in MS-Word?

- پیلٹ سینٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیں۔
- گرافکس کی تعریف کریں۔
- مائیکروسوفٹ ورڈ کیا ہے؟
- فونٹ کی تعریف کریں۔
- ایم ایس۔ ورڈ میں کلپ بورڈ کا استعمال بتائیں۔
- ایم ایس۔ ورڈ میں فائل کو محفوظ کیسے کرتے ہیں؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Flowchart. Write guidelines for drawing a flowchart.
- What is meant by type conversion? Explain principles of type conversion.
- What is Loop? Explain its types.

- فلو چارٹ کی تعریف لکھیں۔ فلو چارٹ بنانے کے لیے گائیڈ لائنز لکھیں۔
- ٹائپ کنورژن سے کیا مراد ہے؟ ٹائپ کنورژن کے اصولوں کی وضاحت کریں۔
- لوپ کیا ہے؟ اس کی اقسام بیان کیجیے۔

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2019 (S)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)

کمپیوٹر سائنس (نیا اسکیم)

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر نہ یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) _____ possible solutions are there for a problem. (1) ایک مسئلہ کے _____ ممکنہ حل ہیں۔
- (A) One ایک (2) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (2) Typographical errors in BASIC statement are:- (2) بیسیک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کبھلاتی ہیں۔
- (A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوژیکل ایررز
- (C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (3) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (3) جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
- (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (4) If two or more statements are written on a line. (4) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔
- they must be separated by a:
- (A) Colon کالون (B) Semicolon سیکی کالون (C) Comma کوما (D) Hyphen ہائفن
- (5) Which of the following is not a logical operator? (5) ان میں سے کون سا لوژیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (6) The types of array are: (6) ارے کی اقسام ہیں۔
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (7) The statement DIM C (30, 50) would reserves: (7) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔
- (A) 80 locations مقامات (B) 1200 locations مقامات (C) 1500 locations مقامات (D) 150 locations مقامات
- (8) A file can be organized in the following ways: (8) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔
- (A) One way ایک طریقہ (B) Two ways دو طریقے (C) Three ways تین طریقے (D) Four ways چار طریقے
- (9) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: (9) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ کھینچ سکتے ہیں۔
- (A) Line لائن (B) Box باکس (C) PSET (D) Ellipse بیضوی شکل
- (10) Which one option is not in Edit Menu? (10) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟
- (A) Undo اُنڈو (B) Redo ریڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ

PAPER CODE

NUMBER: 3833

2019 (S)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)

کمپیوٹر سائنس (نیا سکیم)

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

(1) The types of array are:

(1) ارے کے اقسام ہیں۔

(A) 1

(B) 2

(C) 3

(D) 4

(2) The statement DIM C (30, 50) would reserves:

(2) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔

(A) 80 locations مقامات

(B) 1200 locations مقامات

(C) 1500 locations مقامات

(D) 150 locations مقامات

(3) A file can be organized in the following ways:

(3) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر بینڈل کی جاسکتی ہے۔

(A) One way ایک طریقہ

(B) Two ways دو طریقے

(C) Three ways تین طریقے

(D) Four ways چار طریقے

(4) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an:

(4) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ کھینچ سکتے ہیں۔

(A) Line لائن

(B) Box باکس

(C) PSET

(D) Ellipse بیضوی شکل

(5) Which one option is not in Edit Menu?

(5) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟

(A) Undo اُنڈو

(B) Redo ریڈو

(C) Find فائنڈ

(D) Font فونٹ

(6) _____ possible solutions are there for a problem.

(6) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔

(A) One ایک

(B) Two دو

(C) Three تین

(D) Multiple کئی

(7) Typographical errors in BASIC statement are:-

(7) بیسیک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔

(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز

(B) Logical errors لو جیکل ایررز

(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز

(D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز

(8) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:

(8) جی ڈبلیو۔ بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔

(A) 31

(B) 32

(C) 40

(D) 45

(9) If two or more statements are written on a line,

(9) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔

they must be separated by a:

(A) Colon کالون

(B) Semicolon سیکی کالون

(C) Comma کوما

(D) Hyphen ہائفن

(10) Which of the following is not a logical operator?

(10) ان میں سے کون سا لو جیکل اوپریٹر نہیں ہے؟

(A) AND

(B) OR

(C) NEITHER

(D) NOT

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2019 (S)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: (1) CIRCLE شیمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ کھینچ سکتے ہیں۔
(A) Line لائن (B) Box باکس (C) PSET (D) Ellipse بیضوی شکل
- (2) Which one option is not in Edit Menu? (2) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟
(A) Undo اُن دُو (B) Redo ری دُو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ
- (3) _____ possible solutions are there for a problem. (3) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (4) Typographical errors in BASIC statement are:- (4) بیسک شیمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہا جاتی ہیں۔
(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لو جیکل ایررز
(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (5) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (5) جی ڈبلیو۔ بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (6) If two or more statements are written on a line, they must be separated by a: (6) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ شیمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔
(A) Colon کالون (B) Semicolon سی کالون (C) Comma کوما (D) Hyphen ہائفن
- (7) Which of the following is not a logical operator? (7) ان میں سے کون سا لو جیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (8) The types of array are: (8) ارے کی اقسام ہیں۔
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (9) The statement DIM C (30, 50) would reserves: (9) شیمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔
(A) 80 locations مقامات (B) 1200 locations مقامات (C) 1500 locations مقامات (D) 150 locations مقامات
- (10) A file can be organized in the following ways: (10) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر پینڈل کی جاسکتی ہے۔
(A) One way ایک طریقہ (B) Two ways دو طریقے (C) Three ways تین طریقے (D) Four ways چار طریقے

PAPER CODE

NUMBER: 3837

2019 (S)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر _____

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)

کمپیوٹر سائنس (نیا سکیم)

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) If two or more statements are written on a line, they must be separated by a: (1) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔
- (A) Colon (B) Semicolon (C) Comma (D) Hyphen
- (2) Which of the following is not a logical operator? (2) ان میں سے کون سا لو جیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (3) The types of array are: (3) ارے کی اقسام ہیں۔
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (4) The statement DIM C (30, 50) would reserves: (4) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔
- (A) 80 locations (B) 1200 locations (C) 1500 locations (D) 150 locations
- (5) A file can be organized in the following ways: (5) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔
- (A) One way (B) Two ways (C) Three ways (D) Four ways
- (6) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: (6) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ چیزیں کھینچ سکتے ہیں۔
- (A) Line (B) Box (C) PSET (D) Ellipse
- (7) Which one option is not in Edit Menu? (7) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ میو میں نہیں ہوتا؟
- (A) Undo (B) Redo (C) Find (D) Font
- (8) _____ possible solutions are there for a problem. (8) ایک مسئلہ کے _____ ممکنہ حل ہیں۔
- (A) One (B) Two (C) Three (D) Multiple
- (9) Typographical errors in BASIC statement are:- (9) بیسیک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔
- (A) Runtime errors (B) Logical errors (C) Syntax errors (D) Execution errors
- (10) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (10) جی ڈبلیو۔ بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
- (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45