رول نمبر 115

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I — کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours — وقت = 1.45 گھنٹے

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

MAXIMUM MARKS: 40 — کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4**

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is meant by programming environment? — پروگرامنگ انوائرمنٹ سے کیا مراد ہے؟

(ii) Write two rules for naming variables. — متغیرات کے نام رکھنے کے دو اصول تحریر کریں۔

(iii) Differentiate between "char" and "int". — "char" اور "int" کے درمیان فرق لکھیں۔

(iv) Define logical operators. — منطقی آپریٹرز کی تعریف کریں۔

(v) What is the use of format specifier in C-language? — C-لینگوئج میں فارمیٹ سپیسیفائر کا کیا استعمال ہے؟

(vi) Differentiate between unary operators and binary operators. — یونری آپریٹرز اور بائنری آپریٹرز میں فرق بیان کریں۔

3. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4**

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define control statements. — کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔

(ii) Why do we need selection statements? — ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

(iii) Identify the errors in the following code: — مندرجہ ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کریں:-

```
if (x ≥ 10)
printf ("Good");
```

(iv) Write the structure of if statement. — if سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیں۔

(v) Write the example of the declaration of a float type array that holds marks of five students. — پانچ طلباء کے نمبرز رکھنے کے لیے فلوٹ ٹائپ ارے کی ڈیکلیریشن کی مثال لکھیں۔

(vi) Define data structure. — ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کریں۔

4. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4**

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define loop. — لوپ کی تعریف کریں۔

(ii) Write output of following code: — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

```
for (int i = 0;  i < 2;  i++)
printf ("Pakistan\n");
```

(iii) What is divide and conquer rule? — تقسیم کرو اور فتح کرو کا اصول کیا ہوتا ہے؟

(iv) Define function. — فنکشن کی تعریف کریں۔

(v) Write two advantages of function. — فنکشن کے دو فوائد تحریر کریں۔

(vi) Differentiate between argument and parameter. — آرگومینٹ اور پیرامیٹر میں کیا فرق ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. **16 = 8 x 2**

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is meant by comments in C Program? Describe purposes and types of comments. 2 + 2 + 4

5- سی پروگرام میں کمینٹس سے کیا مراد ہے؟ کمینٹس کے مقاصد اور اقسام بیان کیجیے۔

6. Explain the use of printf( ) and scanf( ) in C-language with examples. 4 + 4

6- C-لینگوئج میں printf( ) اور scanf( ) کے استعمال کو مثالوں سے واضح کریں۔

7. Write a program using For loop to print table of any number. Logic = 4, Structure = 4

7- For لوپ استعمال کرتے ہوئے کسی نمبر کا ٹیبل پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھیں۔

Result.pk

رول نمبر

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II — کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours — وقت = 1.45 گھنٹے

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

MAXIMUM MARKS: 40 — کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4** — سوال نمبر2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What do you know about text editor? — ٹیکسٹ ایڈیٹر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

(ii) What is compiler? — کمپائلر کیا ہے؟

(iii) Write the purpose of syntax. — سینٹیکس کا مقصد تحریر کیجیے۔

(iv) What is the difference between printf( ) and scanf( )? — printf( ) اور scanf( ) میں کیا فرق ہے؟

(v) Define assignment operator. — اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

(vi) Define Modulus operator. — ماڈولس آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

3. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4** — سوال نمبر3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is sequential control? — سیکوئینشل کنٹرول کیا ہے؟

(ii) What is the output of the following: — درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a = 3,  b = 5;
a = a + b;
if (a > 8 & & b < 8)
b = a + b;
printf ("a = %d, b = %d", a, b);
```


```
int a = 3,  b = 5;
a = a + b;
if (a > 8 & & b < 8)
b = a + b;
printf ("a = %d, b = %d", a, b);
```


Result.pk

(iii) Write the purpose of if statement. — if سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کیجیے۔

(iv) Write structure of if-else statement. — if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیے۔

(v) Define array. — ارے کی تعریف کیجیے۔

(vi) Declare an array of float type to store marks of 40 students. — 40 طلبہ کے نمبر رکھنے کے لیے فلوٹ ٹائپ ارے ڈکلیئر کیجیے۔

4. Attempt any four parts. **8 = 2 x 4** — سوال نمبر4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Identify the errors of this code. — اِس کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کریں۔

```
for ( int x = 0;  x < 5;  x++ )
printf("PAKISTAN");
```


```
for ( int x = 0;  x < 5; x ++ )
printf("PAKISTAN");
```


(ii) Write the output of this code. — اِس کوڈ کی آؤٹ پُٹ لکھیں۔

```
int x ;
for ( x = 0;  x < 3;x++ )
printf( " ☆\n");
```


```
int x ;
for ( x = 0;  x < 3; x ++ )
printf( " ☆\n");
```


(iii) Define user-defined functions. — یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجیے۔

(iv) How a function is called? — فنکشن کو کیسے کال کیا جاتا ہے؟

(v) Differentiate between arguments and parameters. — آرگومینٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟

(vi) What is meant by function body? — فنکشن باڈی سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. **16 = 8 x 2** — نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is variable? Write down the rules for naming variable in C-language. 2 + 6 = 8 — 5۔ متغیر کیا ہوتا ہے؟ C- لینگویج میں متغیر کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کریں۔

6. Explain the use of printf( ) and scanf( ) functions in C-language with examples. 4 + 4 — 6۔ C-لینگویج میں printf( ) اور scanf( ) فنکشنز کے استعمال کی مثالوں سے وضاحت کریں۔

Structure = 4, Logic = 4

7. Write a program using "for" loop to print counting from 1-10. — 7۔ ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کے ذریعے سے 1-10 تک گنتی پرنٹ کروا سکے۔

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 117

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I — کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes — وقت = 15 منٹ

OBJECTIVE — حصہ معروضی

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 — سوال نمبر 1۔

(1) For initialize a variable, we use _______ operator. — ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم _______ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔

(A) → (B) = (C) @ (D) ?

(2) getch( ) is used to take ________ as input from the user. — getch( ) صارف سے _______ اِن پُٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) int (B) float (C) char (D) printf

(3) Which of the following is a valid line of code? — اِن میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟

(A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c

Result.pk

(4) Which of the following is the condition to check a is factor of c ? — اِن میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟

(A) a % c = = 0 (B) c % a = = 0 (C) a * c = = 0 (D) a + c = = 0

(5) Sequential control is the _______ control structure in C-language. — C-لینگوئج میں سیکوئنشل کنٹرول _______ کنٹرول سٹرکچر ہے۔

(A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

(6) Array elements are stored at ________ memory location. — ارے کے ایلیمنٹس میموری کے _______ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔

(A) Contiguous مسلسل (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع

(7) _______ part of for loop is executed first. — for لوپ کا _______ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔

(A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی

(8) The functions which are available in C Standard Library are called: — سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔

(A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ اِن (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری

(9) What will be the output of code? — اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```

(A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4

(10) Readability helps to ________ the code. — پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ _______ میں مدد کرتی ہے۔

(A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

PAPER CODE NUMBER: 3833	2022 (A) SSC PART-II (10th CLASS)	رول نمبر 118

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE** حصہ معروضی وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1۔

(1) Array elements are stored at _______ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے _______ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (1)

(A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع

(2) _______ part of for loop is executed first. for لوپ کا _______ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (2)

(A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی

(3) The functions which are available in C Standard Library are called: سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔ (3)

(A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری

(4) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (4)

```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```

(A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4

(5) Readability helps to _______ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ _______ میں مدد کرتی ہے۔ (5)

(A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

(6) For initialize a variable, we use _______ operator. ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم _______ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (6)

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(7) getch( ) is used to take _______ as input from the user. getch( ) صارف سے _______ اِن پُٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (7)

(A) int (B) float (C) char (D) printf

(8) Which of the following is a valid line of code? اِن میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ (8)

(A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c

(9) Which of the following is the condition to check *a* is factor of *c* ? اِن میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟ (9)

(A) a % c = = 0 (B) c % a = = 0 (C) a * c = = 0 (D) a + c = = 0

(10) Sequential control is the _______ control structure in C-language. C-لینگوئج میں سیکوئنشل کنٹرول _______ کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (10)

(A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

Result.pk

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 119

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE** حصہ معروضی وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1-

(1) Which of the following is the condition to check *a* is factor of *c* ? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ *a*، *c* کا فیکٹر ہے یا نہیں؟ (1)

(A) a % c = = 0 (B) c % a = = 0 (C) a * c = = 0 (D) a + c = = 0

(2) Sequential control is the ______ control structure in C-language. C-لینگوئج میں سیکوئنشل کنٹرول ______ کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (2)

(A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

(3) Array elements are stored at ______ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے ______ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (3)

(A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع

(4) ______ part of for loop is executed first. for لوپ کا ______ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (4)

Result.pk

(A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی

(5) The functions which are available in C Standard Library are called: سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔ (5)

(A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری

(6) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (6)

```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```



```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```


(A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4

(7) Readability helps to ______ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ ______ میں مدد کرتی ہے۔ (7)

(A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

(8) For initialize a variable, we use ______ operator. ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ______ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (8)

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(9) getch( ) is used to take ______ as input from the user. getch( ) صارف سے ______ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (9)

(A) int (B) float (C) char (D) printf

(10) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ (10)

(A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c

PAPER CODE NUMBER: 3837	رول نمبر 120

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I — کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** حصہ معروضی — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 — سوال نمبر 1۔

(1) getch( ) is used to take ________ as input from the user. — getch( ) صارف سے ________ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) int (B) float (C) char (D) printf

(2) Which of the following is a valid line of code? — ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟

(A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c

(3) Which of the following is the condition to check *a* is factor of *c* ? — ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟

(A) a % c = = 0 (B) c % a = = 0 (C) a * c = = 0 (D) a + c = = 0

(4) Sequential control is the ______ control structure in C-language. — C-لینگوئج میں سیکوئنشل کنٹرول ________ کنٹرول سٹرکچر ہے۔

(A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

(5) Array elements are stored at ________ memory location. — ارے کے ایلیمنٹس میموری کے ________ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔

(A) Contiguous مسلسل (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع

(6) _______ part of for loop is executed first. — for لوپ کا ________ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔

(A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی

(7) The functions which are available in C Standard Library are called: — سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔

(A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری

(8) What will be the output of code? — اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```

(A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4

(9) Readability helps to ________ the code. — پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ ________ میں مدد کرتی ہے۔

(A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

(10) For initialize a variable, we use _______ operator. — ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ________ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

Result.pk

PAPER CODE NUMBER: 3832	2022 (A) SSC PART-II (10th CLASS)	رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II — کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** حصہ معروضی — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 — سوال نمبر 1۔

(1) For initializing a variable, we use ________ operator. — ایک متغیر کو اینیشلائز کرنے کے لیے ہم ______ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (1)

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(2) Which of the following is a valid character in C-language? — ان میں سے کون سا کریکٹر C-لینگویج میں درست ہے؟ (2)

(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115

(3) In C-language, which of the following is logical operator? — C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟ (3)

(A) + (B) < (C) % (D) NOT

(4) An if statement inside another if statement is called _______ structure. — اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ______ کہلاتا ہے۔ (4)

(A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بوکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

Result.pk

(5) All of the following are control statements except: — درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:۔ (5)

(A) Sequential سیکوئنشل (B) Repitition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن

(6) ________ structure allows repetition of a set of instructions. — ______ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (6)

(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا

(7) Using loop inside the loop is called: — لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔ (7)

(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ

(8) The values passed to a function are called: — فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (8)

(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس

(9) What will be the output of this code? — اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (9)

```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```

(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan

(10) If there are three retun statements in the function body _______ of them will be executed. — اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ______ چلے/چلیں گی۔ (10)

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

PAPER CODE No.3834

[redacted]

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II — کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ ۔ دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** حصہ معروضی — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 — سوال نمبر 1۔

(1) Using loop inside the loop is called: — لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔ (1)

(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ

(2) The values passed to a function are called: — فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (2)

(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس

(3) What will be the output of this code? — اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (3)

```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```

Result.pk

(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan

(4) If there are three retun statements in the function body _______ of them will be executed. — اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے _______ چلے/چلیں گی۔ (4)

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

(5) For initializing a variable, we use _______ operator. — ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم _______ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (5)

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(6) Which of the following is a valid character in C-language? — ان میں سے کون سا کریکٹر C-لینگوئج میں درست ہے؟ (6)

(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115

(7) In C-language, which of the following is logical operator? — C-لینگوئج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟ (7)

(A) + (B) < (C) % (D) NOT

(8) An if statement inside another if statement is called _______ structure. — اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر _______ کہلاتا ہے۔ (8)

(A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بوکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

(9) All of the following are control statements except: — درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:۔ (9)

(A) Sequential سیکوئنشل (B) Repitition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن

(10) _______ structure allows repetition of a set of instructions. — _______ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (10)

(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا

PAPER CODE NUMBER: **3836**

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 123

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ ۔ دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE** حصہ معروضی وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1۔

(1) All of the following are control statements except: درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے: (1)

(A) Sequential سیکوئینشل (B) Repitition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن

(2) ________ structure allows repetition of a set of instructions. ________ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (2)

(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا

(3) Using loop inside the loop is called: لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔ (3)

(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ

(4) The values passed to a function are called: فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (4)

(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays ایریز (D) Arguments آرگومنٹس

(5) What will be the output of this code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (5)

```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```

(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan

(6) If there are three retun statements in the function body _______ of them will be executed. اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ________ چلے/چلیں گی۔ (6)

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

(7) For initializing a variable, we use ________ operator. ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ________ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (7)

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(8) Which of the following is a valid character in C-language? ان میں سے کون سا کریکٹر C-لینگوئج میں درست ہے؟ (8)

(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115

(9) In C-language, which of the following is logical operator? C-لینگوئج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟ (9)

(A) + (B) < (C) % (D) NOT

(10) An if statement inside another if statement is called _______ structure. اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ________ کہلاتا ہے۔ (10)

(A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بوکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

Result.pk

PAPER CODE
NUMBER: 3838

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 124

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II　　کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes　　**OBJECTIVE** حصہ معروضی　　وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10　　کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1　　سوال نمبر 1۔

(1) In C-language, which of the following is logical operator?　　C-لینگوئج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟ (1)

(A) +　　(B) <　　(C) %　　(D) NOT

(2) An if statement inside another if statement is called ______ structure.　　اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ______ کہلاتا ہے۔ (2)

(A) Nested نیسٹڈ　　(B) Boxed بوکسڈ　　(C) Repeated ریپیٹڈ　　(D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

(3) All of the following are control statements except:　　درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:- (3)

(A) Sequential سیکوئنشل　　(B) Repitition ریپیٹیشن　　(C) Selection سلیکشن　　(D) Relation ریلیشن

(4) ______ structure allows repetition of a set of instructions.　　______ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (4)

Result.pk

(A) Loop لوپ　　(B) Conditional مشروط　　(C) Control کنٹرول　　(D) Data ڈیٹا

(5) Using loop inside the loop is called:　　لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔ (5)

(A) For　　(B) While　　(C) Simple سادہ　　(D) Nested نیسٹڈ

(6) The values passed to a function are called:　　فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (6)

(A) Bodies باڈیز　　(B) Return types ریٹرن ٹائپس　　(C) Arrays اریز　　(D) Arguments آرگومنٹس

(7) What will be the output of this code?　　اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (7)

```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```

```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```

(A) Punjab　　(B) Pun　　(C) Pak　　(D) Pakistan

(8) If there are three retun statements in the function body ______ of them will be executed.　　اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ______ چلے/چلیں گی۔ (8)

(A) One ایک　　(B) Two دو　　(C) Three تین　　(D) Four چار

(9) For initializing a variable, we use ______ operator.　　ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ______ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (9)

(A) $\longrightarrow$　　(B) =　　(C) @　　(D) ?

(10) Which of the following is a valid character in C-language?　　ان میں سے کون سا کریکٹر C-لینگوئج میں درست ہے؟ (10)

(A) "here"　　(B) "a"　　(C) 'a'　　(D) 115

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION,MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL EXAMINATION,2022.

(New Course)

Name of Subject: Computer Science

Session: Computer Science

Group : 1st

Group: 2nd

Q. Nos	Paper Code 3831	Paper Code 3833	Paper Code 3835	Paper Code 3837
1	B	A	B	C
2	C	C	D	B
3	B	B	A	B
4	B	C	C	D
5	D	B	B	A
6	A	B	C	C
7	C	C	B	B
8	B	B	B	C
9	C	B	C	B
10	B	D	B	B
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Q. Nos	Paper Code 3832	Paper Code 3834	Paper Code 3836	Paper Code 3838
1	B	D	D	D
2	C	D	A	A
3	D	A	D	D
4	A	A	D	A
5	D	B	A	D
6	A	C	A	D
7	D	D	B	A
8	D	A	C	A
9	A	D	D	B
10	A	A	A	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Result.pk

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ دوسرا گروپ ________ سکیم نیو میٹرک سالانہ امتحان 2022 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ ومعروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عمیق چیک کرلیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کرلیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کرکے ان کا بغور مطالعہ کرلیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سکیم/Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 19/5/2022

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	Asad Hussain	SST(IT)	GHSS Tibba Sultan Pur Dist. Vehari	0300-7315881	[signature]
2	Syed Tabarak Ali	SST(CS)	GHSS Ailampur MTN	0300-7315536	[signature]
3	Hafiz M. Farooq Abid	SST (CS)	GHS Feroze Pur, MTN.	0301-3477207	[signature]
4	Alkar Pervaiz	SST (CS)	GHS Pipal Mirali RWL	0300-7658048	[signature]
5	KH. Muhammad Moneeb	SST (CS)	GHS MC Rasheedabad Multan	03216313125	[signature]

Re-Checked By ہم نے درج بالا سوالیہ پرچہ (انشائیہ + معروضی)، معروضی "Key" اور ہدایات کے حوالہ سے مکمل طور پر تسلی کرلی ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

1	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT)	GHSS Comprehensive Multan	0304-7272642	[signature]
2	Zahid Mahmood Sher	SST(IT)	GHS Model Shamsabad Colony, Multan	0300-9639405 0312-6899307	[signature]
3					

تاریخ 20-05-2022